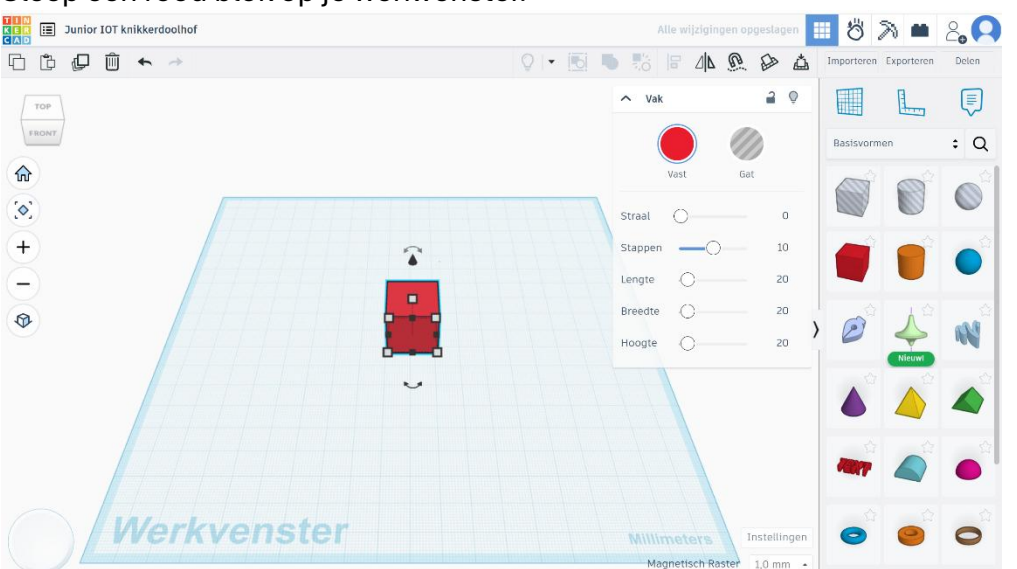
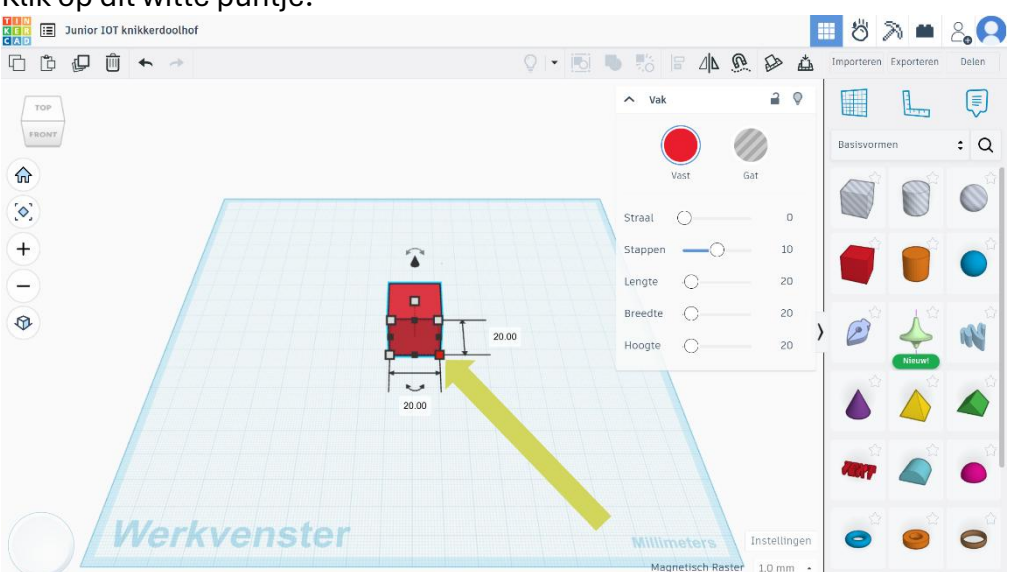
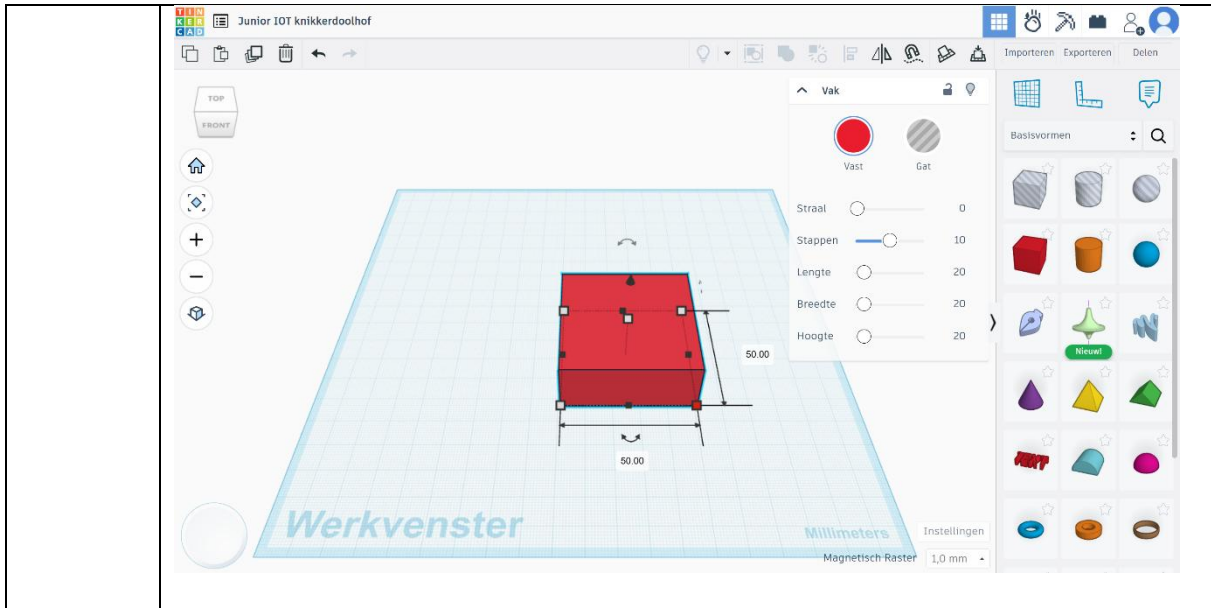


Je eigen knikkerdoolhof maken in Tinkercad

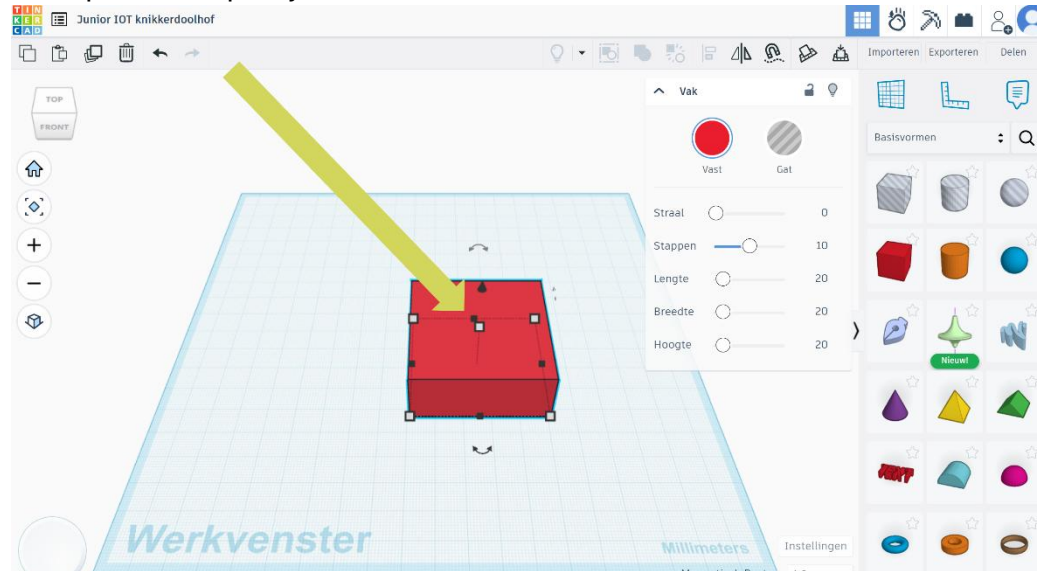
De Opdracht:

<p>Stap 1</p>	<p>Sleep een rood blok op je werkvenster.</p> 
<p>Stap 2</p>	<p>Klik op dit witte puntje:</p> 
<p>Stap 3</p>	<p>Je ziet twee keer 20.00 staan. Klik op dit getal en typ daar 50.00 in. Dan ziet het er zo uit:</p>



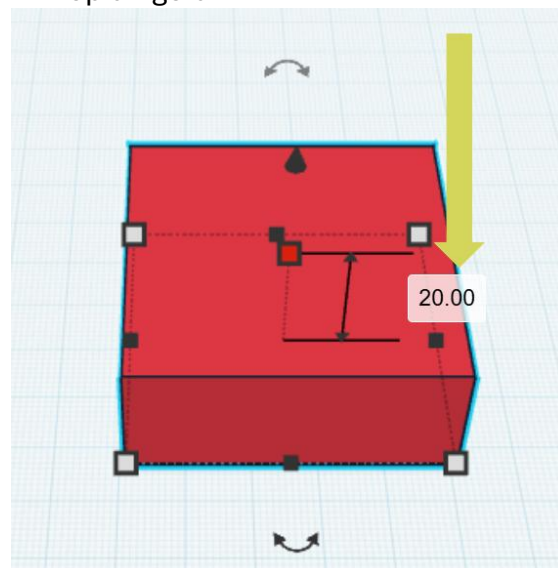
Stap 4

Klik op dit witte puntje



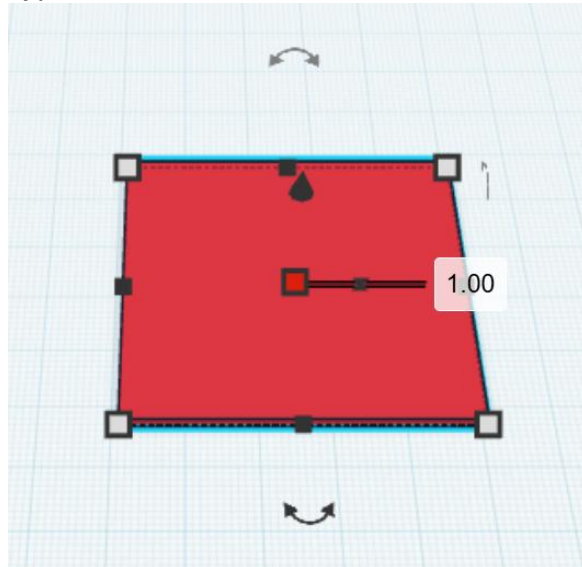
Stap 5

Klik op dit getal



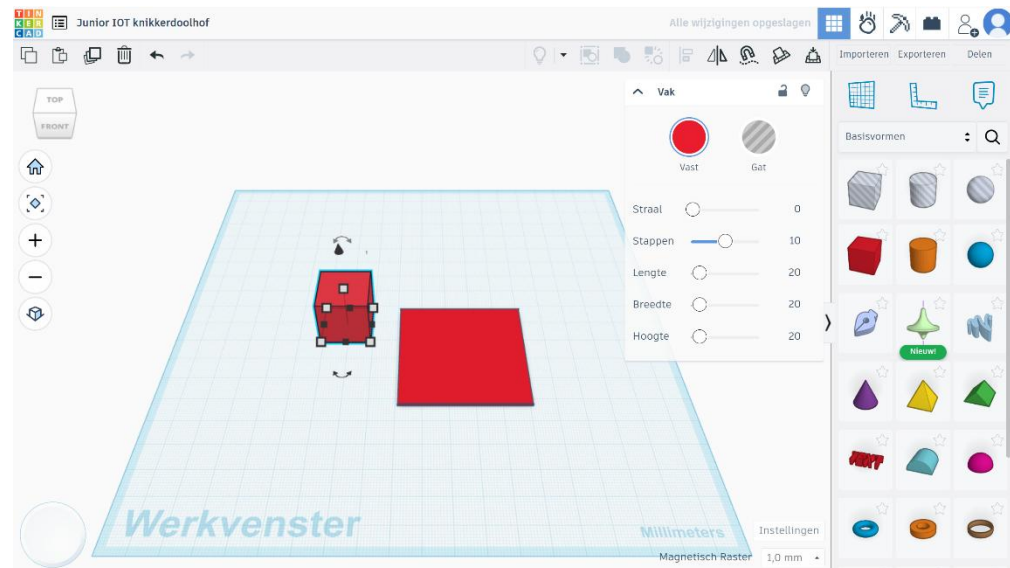
Stap 6

Typ daar 1 in



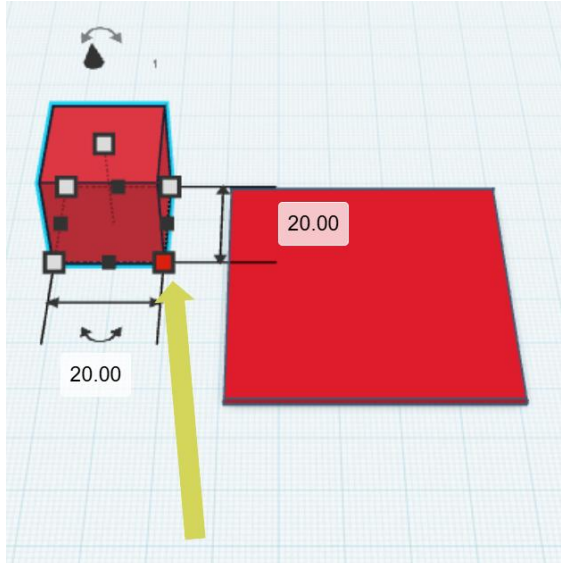
Stap 7

Nu gaan de we muren tekenen.
Pak weer een blok.



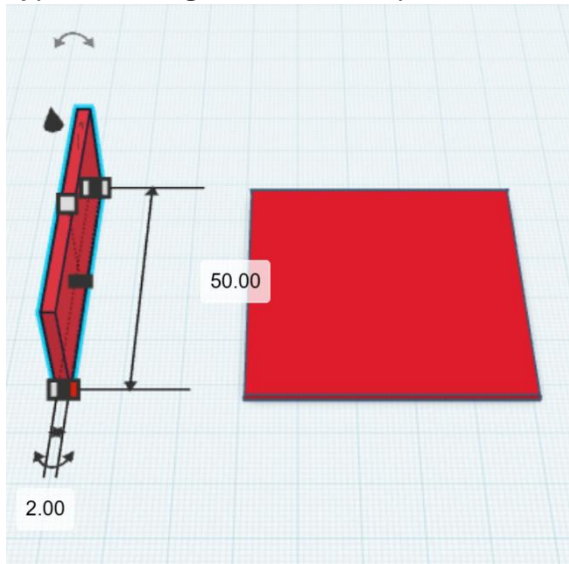
Stap 8

Klik weer op het witte puntje op de hoek.



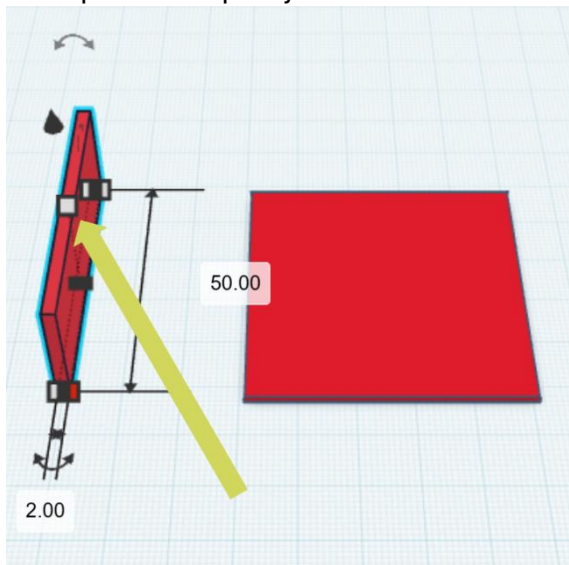
Stap 9

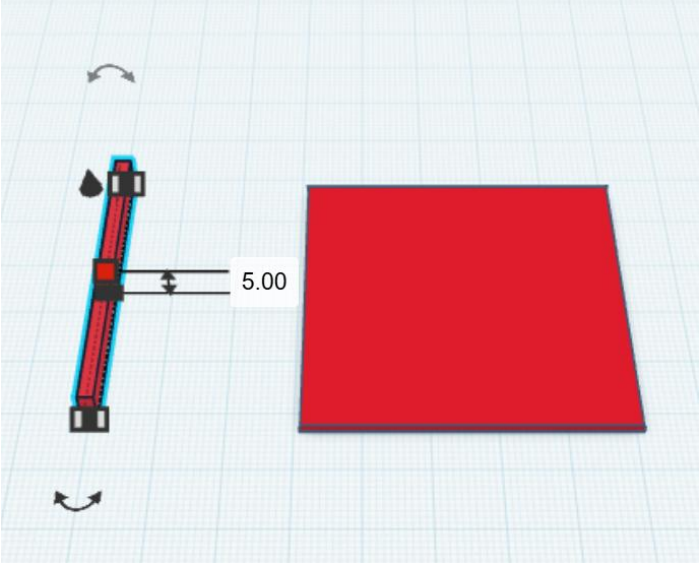
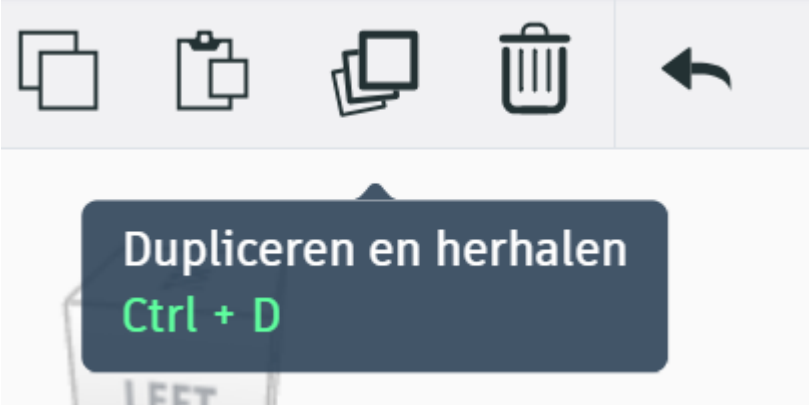
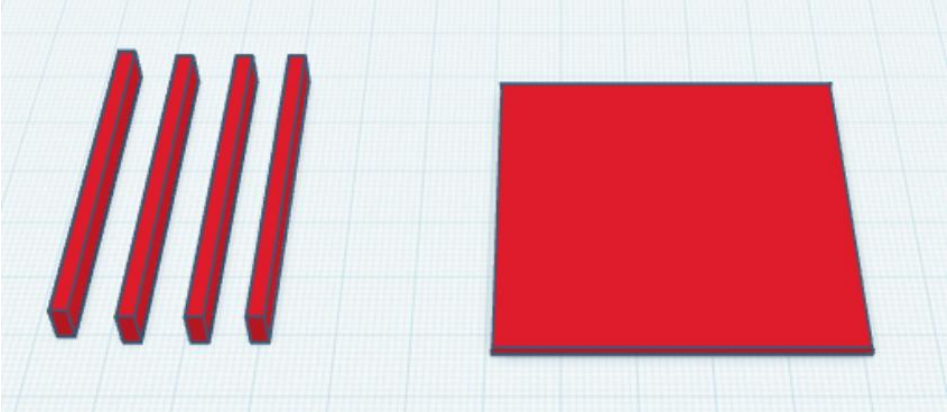
Je ziet twee keer 20.00 staan.
Typ dezelfde getallen in als op de foto:

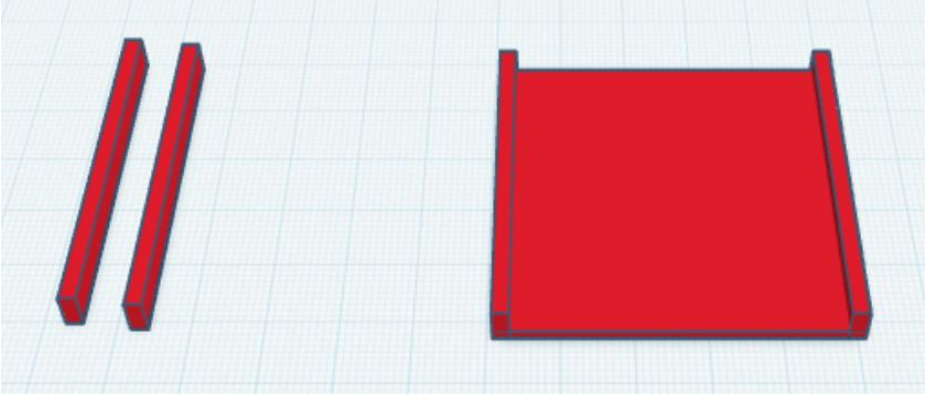
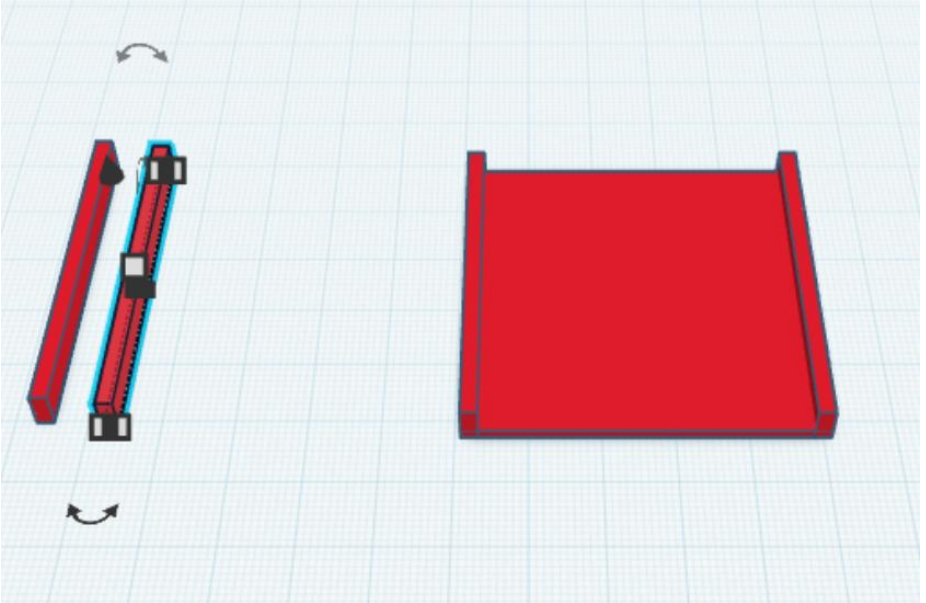
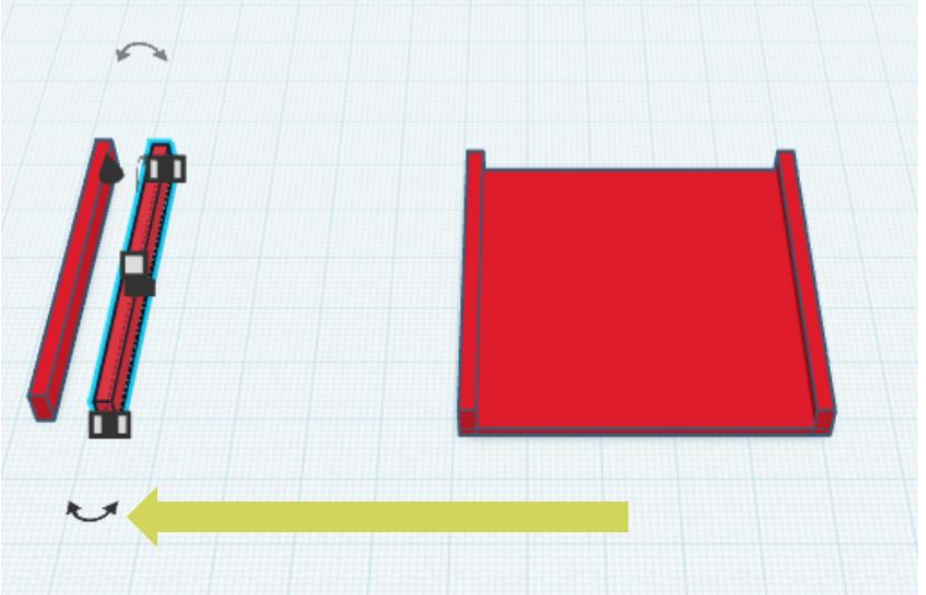


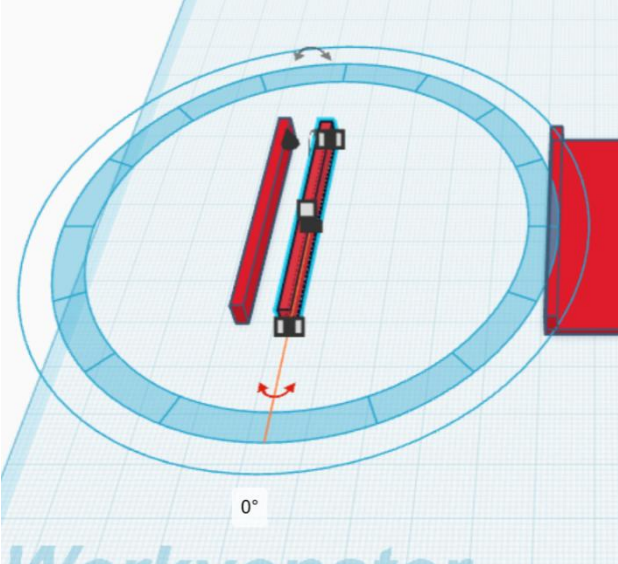
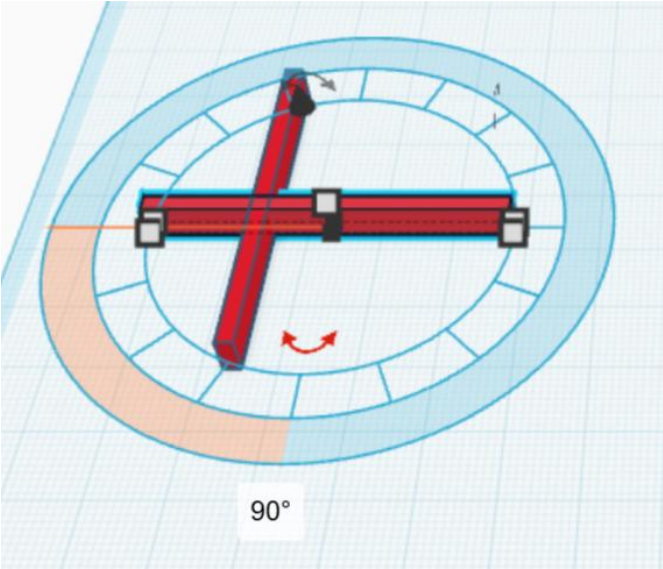
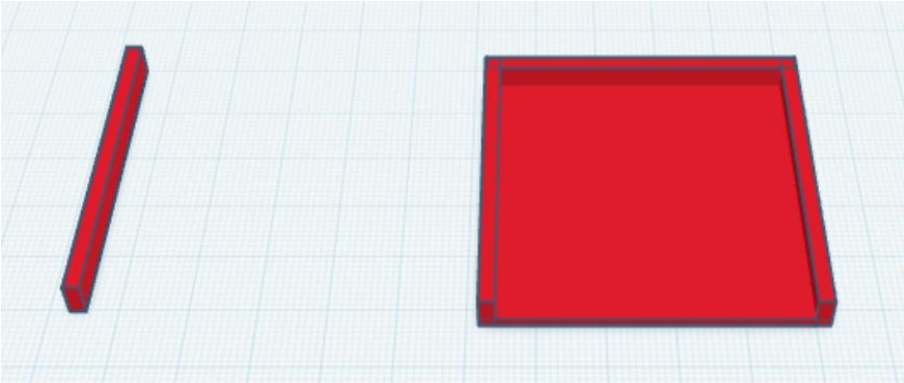
Stap 10

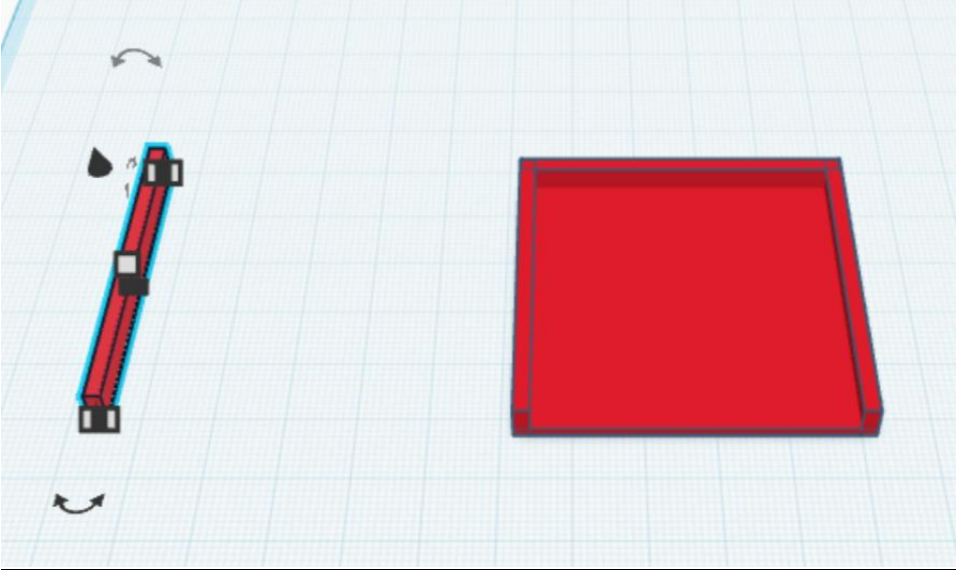
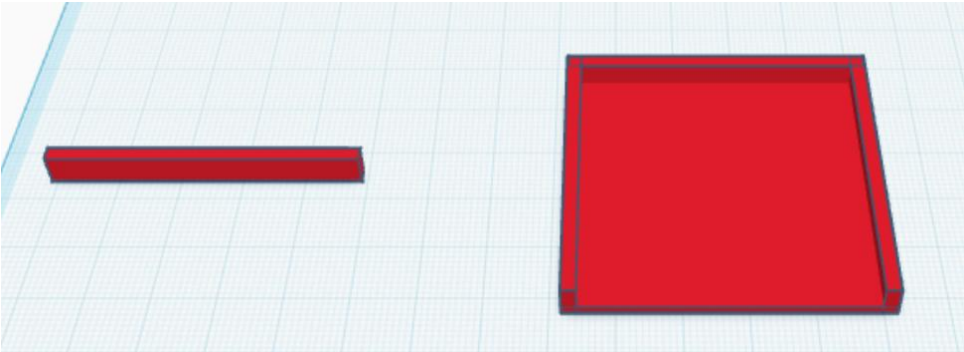
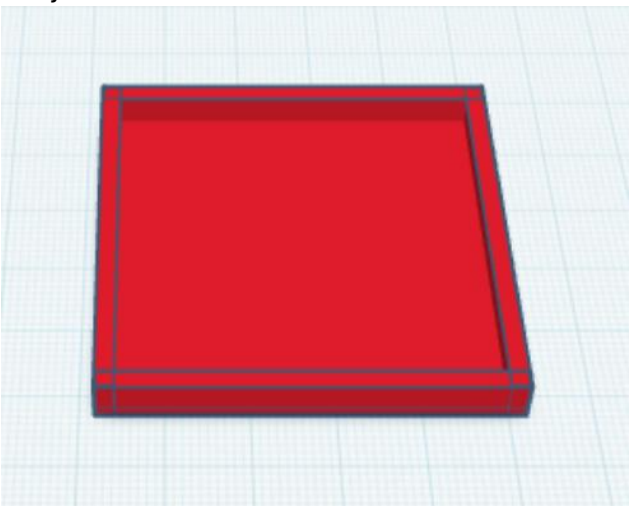
Klik op dit witte puntje



Stap 11	<p>Dan verschijnt daar het getal 20. Verander dit in 5</p> 
Stap 12	<p>Nu heb je een muur getekend. Deze gaan we drie keer kopiëren. Klik daarvoor drie keer op deze knop.</p> 
Stap 13	<p>Al je kopieën zitten in dezelfde muur verstoep. Trek de muur maar eens opzij, dan zie je vanzelf de vier muren er uit komen.</p> 

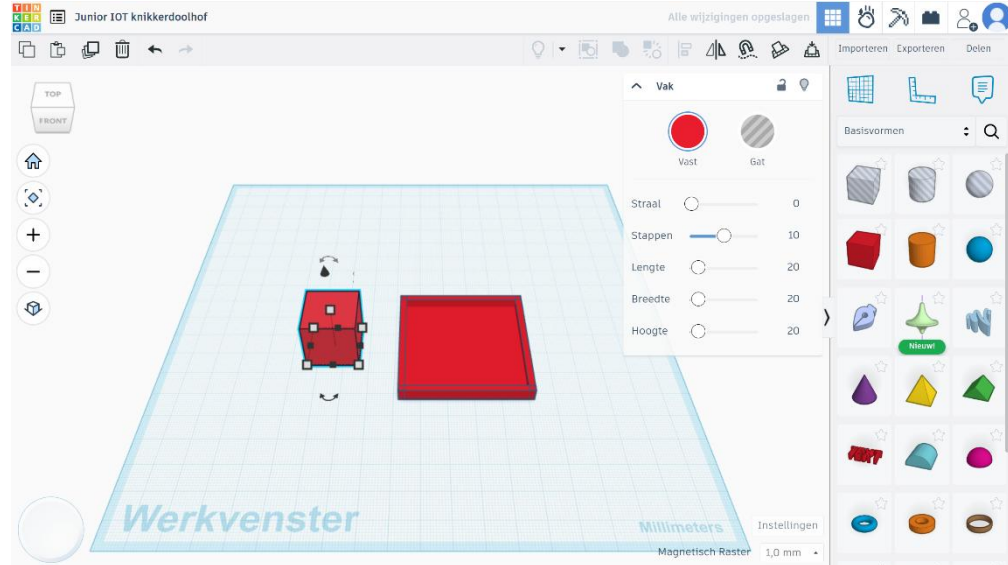
<p>Stap 14</p>	<p>Zet twee muren op de zijkant van het vierkant</p> 
<p>Stap 15</p>	<p>Klik nu op een muur in je werkvenster</p> 
<p>Stap 16</p>	<p>Klik op het draaipijltje</p> 

<p>Stap 17</p>	<p>Klik op de 0°</p>  <p>The image shows a 3D CAD model of a circular structure with a grid. A red beam is positioned vertically. A red arrow indicates a rotation around a vertical axis. The angle 0° is displayed at the bottom of the image.</p>
<p>Stap 18</p>	<p>Typ daar 90 in</p>  <p>The image shows the same 3D CAD model as in step 17, but the red beam is now rotated 90 degrees and is positioned horizontally. A red arrow indicates the rotation. The angle 90° is displayed at the bottom of the image.</p>
<p>Stap 19</p>	<p>Zet deze muur op je vierkant</p>  <p>The image shows two 3D CAD models on a grid: a red beam on the left and a red square wall on the right.</p>

Stap 20	<p>Klik op de muur op je werkvenster</p> 
Stap 21	<p>Herhaal stap 16, stap 17 en stap 18.</p>
Stap 22	<p>Dan ziet je muur er zo uit</p> 
Stap 23	<p>Zet je muur aan de onderkant van het vierkant.</p> 

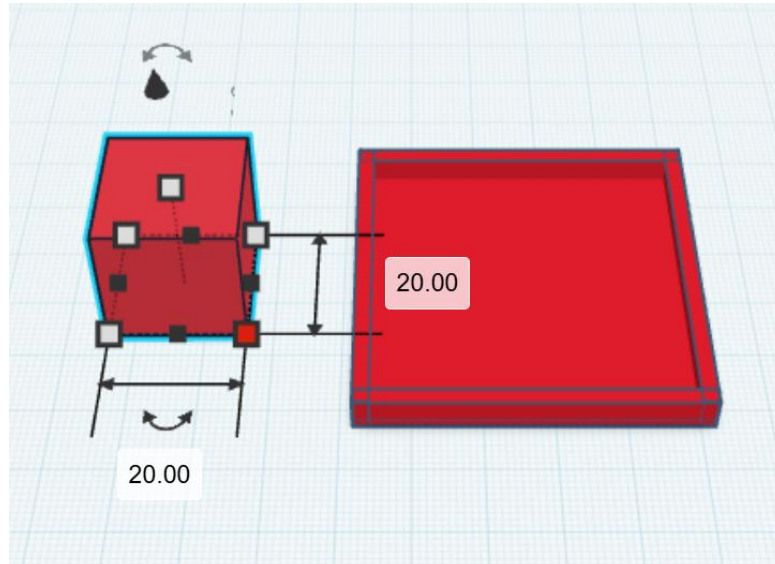
Stap 24

Sleep een blok op je werkvenster



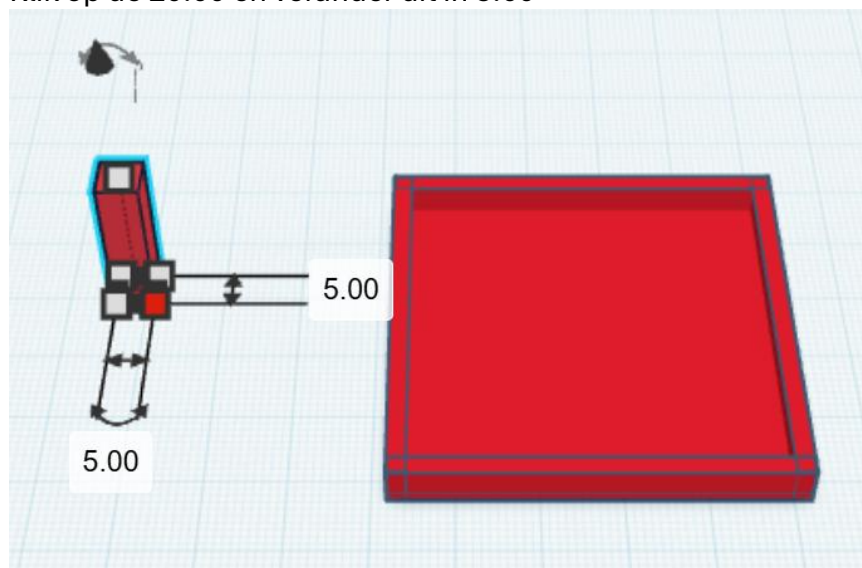
Stap 25

Tik op het witte puntje rechtsonder



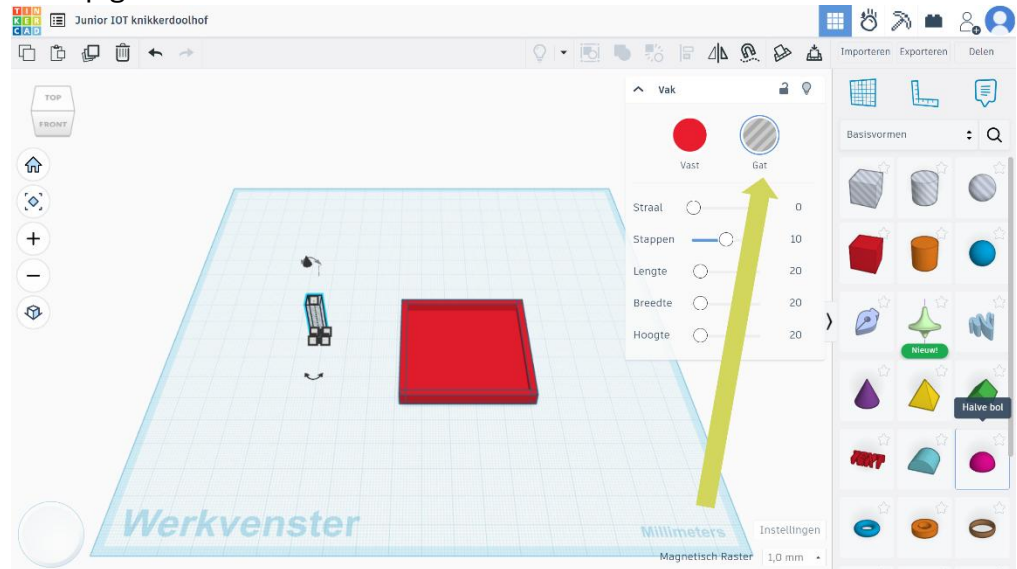
Stap 26

Je ziet dat twee keer 20.00 staan
Klik op de 20.00 en verander dit in 5.00



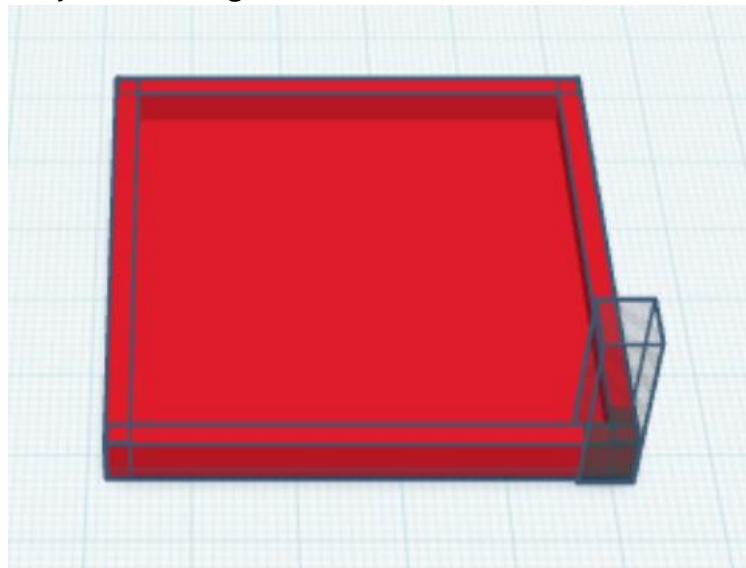
Stap 27

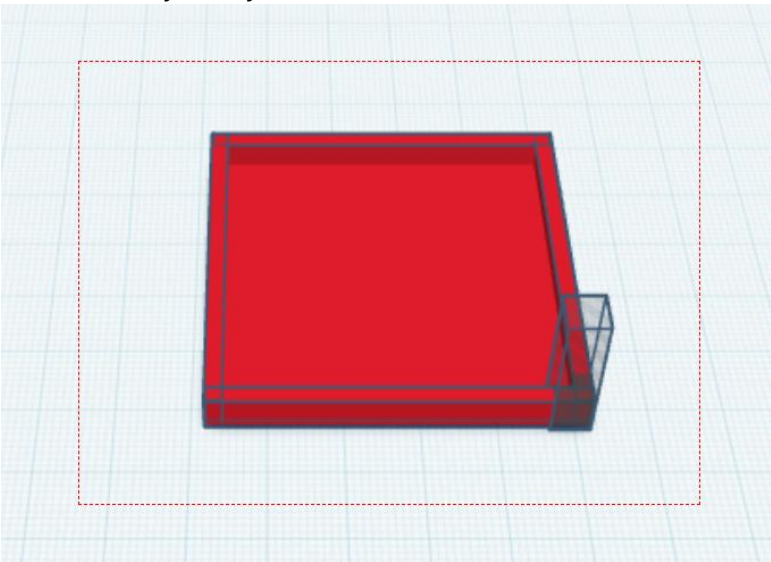
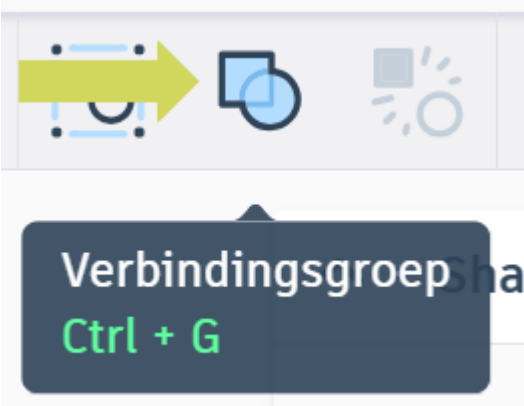
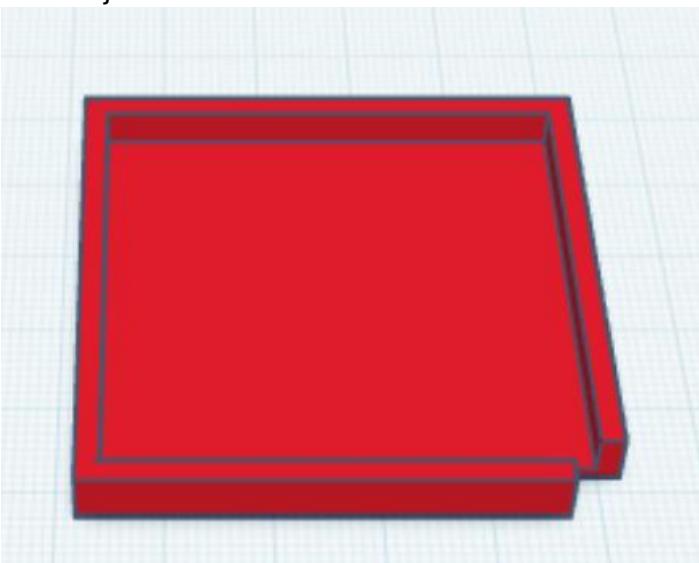
Klik op gat



Stap 28

Zet je doorzichtige blok in de hoek van het vierkant



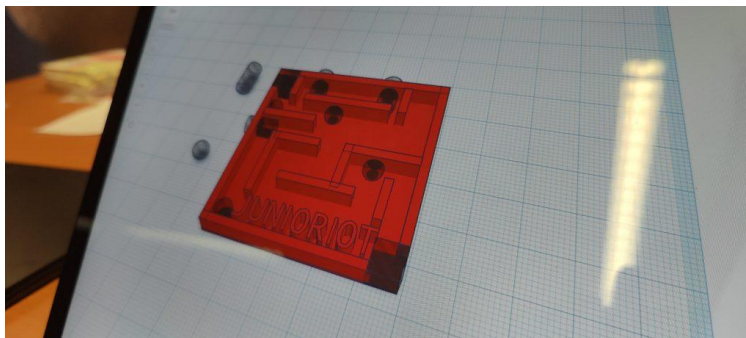
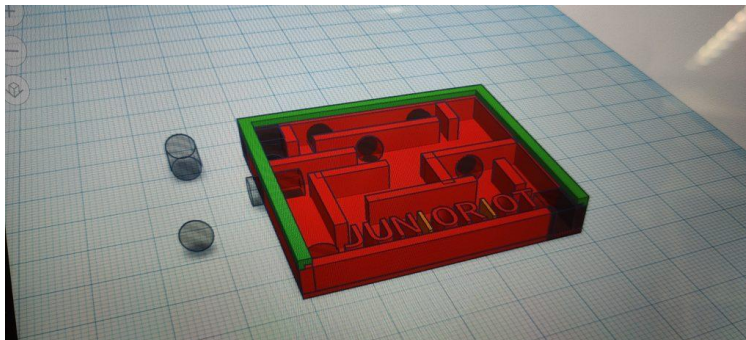
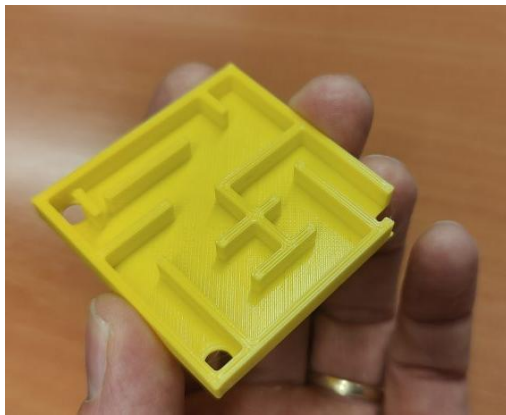
Stap 29	<p>Selecteer alles.</p> <ul style="list-style-type: none">- Werk je met de computermuis: houd je linkermuisknop ingedrukt en trek zo een vakje om je knikkerdoolhof.- Werk je met een touchpad: dubbel-tik linksonder op je touchpad en trek dan een vakje om je knikkerdoolhof. 
Stap 30	<p>Klik op de samenvoegknop</p> 
Stap 31	<p>Nu ziet je knikkerdoolhof er zo uit</p> 

Stap 32

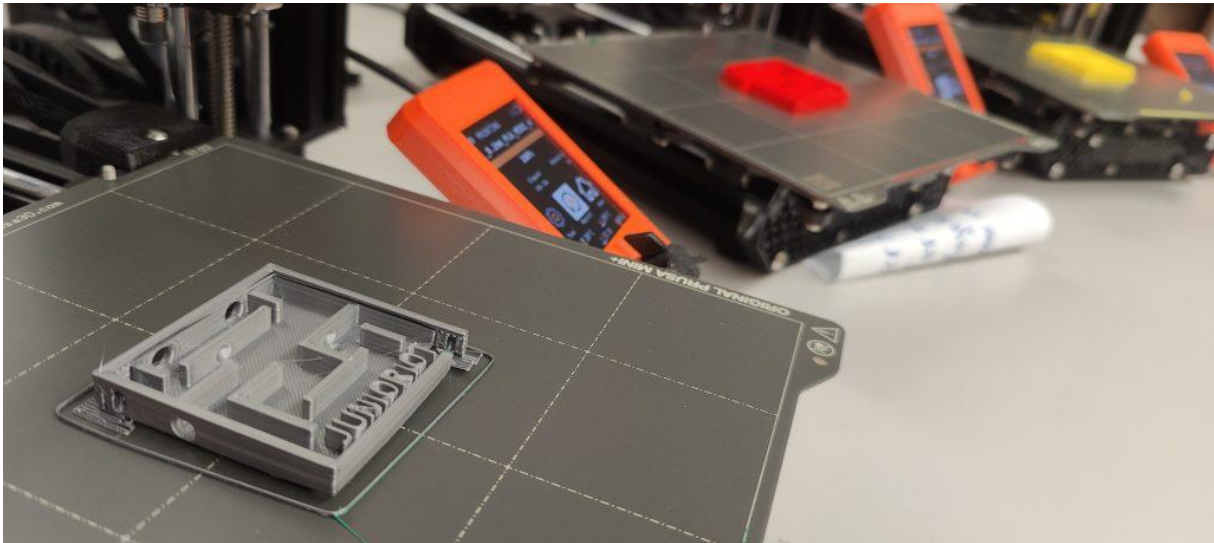
Nu mag je zelf verzinnen hoe de muren aan de binnenkant van je knikkerdoolhof er uit gaan zien.

Maak ook een gaatje waar de knikker er weer uit kan.

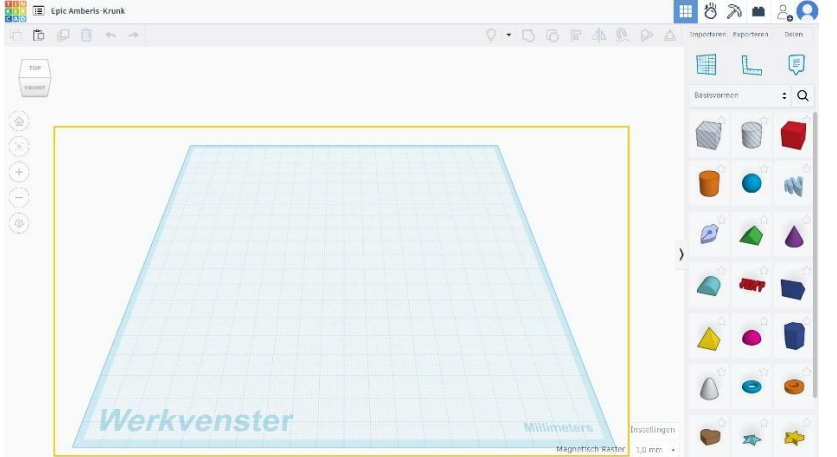

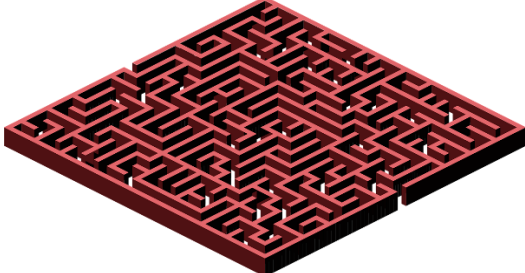


Hieronder staat een paar leuke voorbeelden, mag je stiekem spieken. 😊

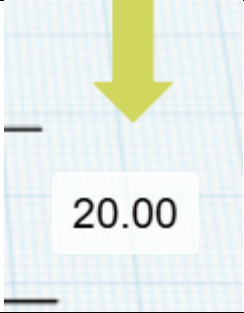
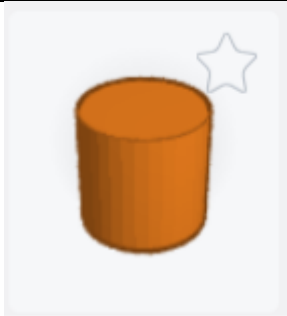


Als je klaar bent mag je knikkerdoolhof geprint worden!



Woordenlijst

Woord	Uitleg
Werkvenster	 A screenshot of a 3D modeling software interface. The central workspace is a blue grid labeled 'Werkvenster' and 'Millimeters'. The interface includes a top toolbar with various icons, a left sidebar with zoom controls, and a right sidebar with a library of 3D shapes. The text 'Epic Amberis Kruink' is visible in the top left corner.
Knikker	 A close-up photograph of a colorful ball with segments of orange, yellow, and green, resting on a light-colored wooden surface. The background is blurred.
Doolhof	 A 3D printed red maze structure, resembling a complex labyrinth, shown from an isometric perspective.
Blok	 A 3D rendered red cube with a white star icon floating above it, set against a light gray background.
Puntje	 A close-up photograph of a small black square object placed on a blue grid background.

Getal	
Rondje	
Muur	